

## STONOTENISKI SAVEZ VOJVODINE

Na osnovu Pravilnika o sistemu takmičenja Stonoteniskog saveza Srbije i Odluke Skupštine Stonoteniskog Saveza Vojvodine donose se sledeće

# PREDLOG PROPOZICIJA LIGAŠKOG TAKMIČENJA

### Član 1.

Ove Propozicije važe za ligaška takmičenja u nadležnosti Stonoteniskog Saveza Vojvodine i to:

- II LIGA SEVER za muškarce i žene
- Jedinstvena Vojvođanska liga za muškarce i Vojvođanske lige za žene
- Zonske lige za muškarce

### Član 2.

Organizacija takmičenja u ligama navedenim u članu 1. ovih Propozicija, na osnovu odluke Izvršnog odbora Stonoteniskog saveza Srbije, poverava se Stonoteniskom savezu Vojvodine.

Komesar takmičenja se stara o organizaciji takmičenja u svim njegovim segmentima. Detalji kao i ostali potrebni podaci su definisani posebnim Aneksima liga u ingerenciji STSV.

### Član 3.

Utakmice se igraju po pravilima Međunarodne stonoteniske federacije i na osnovu odredbi Pravilnika o sistemu takmičenja STSS.

Utakmice svih liga definisanih članom 1. igraju se do 4 dobijene partije (maksimalno 6 pojedinačnih partija + dubl). Posle prve tri pojedinačne partije može se zameniti, bilo koji igrač od igrača koji su navedeni u Zapisniku kao rezerve. Dubl se igra posle prve tri pojedinačne partije i može biti sastavljeni samo od igrača koji su prijavljeni u Zapisniku.

Partije se igraju na 3 (tri) dobijena seta.

Za ekipu može nastupiti jedan strani državljanina ukoliko je uredno registrovan u skladu sa Pravilnikom o registraciji STSS.

Domaća, odnosno prvoimenovana ekipa ima postavu "A". Utakmice se igraju po sledećem rasporedu:

	<b>Ekipa A</b>	<b>Ekipa X</b>
1. partija:	<b>A</b>	<b>Y</b>
2. partija:	<b>B</b>	<b>X</b>
3. partija:	<b>C</b>	<b>Z</b>
4. partija:	<b>Dubl</b>	<b>Dubl</b>
5. partija:	<b>A</b>	<b>X</b>
6. partija:	<b>C</b>	<b>Y</b>
7. partija:	<b>B</b>	<b>Z</b>

#### Član 4.

Termini odigravanja utakmica II. Liga i Regionalnih liga kao i način odigravanja ovih liga definisani su Aneksima ovih Propozicija.

#### Član 5.

Ukoliko se utakmica ne može odigrati u zakazano vreme ili bude prekinuta zbog težeg kvara na nekom od uređaja (struja ili grejanje), koji se može otkloniti u toku četiri časa, postupiće se na sledeći način:

- a) Ukoliko se utakmica može nastaviti istog dana, a ne kasnije od 19 časova, odluku o satnici donosi sudija sa predstavnicima klubova,
- b) Ukoliko se nastali kvar ne može otkloniti istog dana, utakmica se neće odigrati a odluku o novom terminu donosi Komesar takmičenja. U ovom slučaju troškove puta za ekipu i sudije snosi klub koji je domaćin.

#### Član 6.

Takmičenjem neposredno rukovodi Komesar lige i ima sledeća prava i obaveze:

- donosi odluke o registraciji odigranih utakmica
- konstatuje i evidentira prekršaje igrača i službenih lica iz Zapisnika i, u zavisnosti od broja i težine učinjenih prekršaja, predaje ih na dalji disciplinski postupak
- vrši registraciju prijavljenih sportskih dvorana od strane klubova, pre početka lige i na isti način postupa prilikom izemene dvorana u toku takmičenja
- izdaje Bilten – putem zvanične internet prezentacije STSV posle svakog odigranog kola lige i komunicira sa sredstvima javnog informisanja
- odgovara Izvršnom odboru STSV, podnosi izveštaj o toku takmičenja u ligama kojima neposredno rukovodi
- stara se o doslednom sprovođenju Propozicija i drugih akata Stonoteniskih saveza Vojvodine vezanih za ligaška takmičenja
- koordinira rad na vezi klub – komisije Saveza (tehničko-takmičarska, sudijska, disciplinska, registraciona i dr.)
- saraduje sa Sudijskom komisijom STSV u vezi delegiranja sudija za ligaške utakmice.

#### Član 7.

Pomeranje utakmica lige se može vršiti na zahtev klubova, a pravo konačne odluke ima Komesar takmičenja. Utakmica može biti odigrana unapred samo u koliko oba kluba dostave pismenu saglasnost o pomernju. Zahtev se podnosi pismeno najamanje 5 (pet) dana ranije. Zakasneli zahtevi se neće razmatrati. Utakmice se moraju odigrati pre termina redovnog kola.

#### Član 8.

U interesu regularnog odvijanja završnog dela takmičenja Komesar donosi odluku da se sve ili pojedine utakmice jednog ili više kola moraju igrati istog dana i u isto vreme.

**Promena termina utakmica moguća je samo u napred.**

## TEHNIČKI USLOVI

### Član 9.

Utakmice se moraju igrati samo u sportskim salama koje su registrovane od strane Komesara takmičenja. Za sve ostale uslove igre nadležan je sudija. Minimalni uslovi za igru regulisani su Pravilnikom o organizaciji takmičenja STSS.

### Član 10.

Utakmice se moraju igrati na stolovima koji su odobreni od strane Međunarodne stonoteniske federacije.

### Član 11.

Sve lige definisane članom 1. se igraju plastičnim lopticama prečnika 40+\*\*\* (četrdeset) milimetara atestiranim od strane ITTF.

### Član 12.

Ukoliko se u sali nalaze razglasni uređaji, lice koje rukovodi njima nalazi se za posebnim stolom. Nije dozvoljeno korišćenje mikrofona za podsticanje publike, za propagiranje svoje ekipe, komentarisanje suđenja, navijanje, vređanje protivnika i slično.

Organizator je obavezan da obezbedi mehaničke brojače za pokazivanje rezultata u toku seta, partije i utakmice, kao i zvanične Zapisnike koje dobija od Saveza na početku takmičarske sezone. Ukoliko sve to ne obezbedi meč će se odigrati, a glavni sudija je dužan da unese u Izveštaj sa utakmice šta nedostaje.

### Član 13.

Na klupi za igrače se mogu nalaziti igrači ili igračice i jedno lice, licencirani trener STSS, koje je prijavljeno Sudiji.

Sudija vodi računa da se na klupi, u toku čitave utakmice nalaze samo lica koja na to imaju pravo.

### Član 14.

Igrači i igračice su dužni da budu obučeni u sportsku opremu i svi moraju započeti utakmicu u jednoobraznim dresovima, i u igri parova moraju nastupiti u jednoobraznim dresovima.

## *EKIPE, TRENERI I SLUŽBENA LICA*

### *Član 15.*

Na utakmicama mogu da nastupaju igrači-ice koji su registrovani u skladu sa odredbama Pravilnika o registraciji STSS i poseduju urednu takmičarsku legitimaciju.

Pod urednom registracijom podrazumeva se da ima:

- overu odgovarajućeg Registracionog organa za tekuću sezonu
- fotografiju, koja je overena pečatom registracionog organa
- lične podatke
- delovodni broj iz knjiga registrovanih igrača i igračica nadležnog Saveza
- lekarski pregled koji ne sme biti stariji od **šest meseci** na dan odigravanja utakmice.

Za ekipu pravo nastupa na meču imaju samo registrovani igrači koji su uneti na spisak igrača ekipe na početku sezone. U toku sezone ekipe nemaju prava dopune spiska igrača.

Pre početka utakmice klubovi su dužni da glavnom sudiji predaju takmičarske legitimacije na uvid. Igrač ili igračica koji nemaju takmičarsku legitimaciju ne mogu nastupiti na utakmici.

### *Član 16.*

Kapiten ekipe ili ovlašćeni predstavnik kluba, prijavljen u Zapisnik pre početka utakmice može pre, u toku i po završetku utakmice stavljati eventualne primedbe na organizaciju, postavu ekipe, suđenje ili slično. Sudija je dužan da ove primedbe unese u Zapisnik.

## *SUDIJE*

### *Član 17.*

Domaćin utakmice je u obavezi da obezbedi licenciranog sudiju u skladu sa važećim odlukama Skupštine STSV, osim u II ligi sever za muškarce i žene gde će sudije biti delegirane od strane sudijske komisije STSV.

Sudija je dužan da dođe na utakmicu najmanje 30 minuta pre početka meča.

### *Član 18.*

Sudija je isključivo odgovoran za red u borilištu.

Sudija odlučuje o prekidu utakmice, u slučaju da gledaoci uđu u borilište i izazovu nered ili povrede nekog od igrača ili igračica.

### *Član 19.*

Disciplinske prekršaje sudija rešava Sudijska komisija STSV na osnovu pismenih izveštaja Komesara takmičenja. Sudije koje ne poštuju odredbe ovih Propozicija, ostalih Pravilnika STSV, ne mogu suditi utakmice i snosiće odgovornost prema odredbama Disciplinskog pravilnika STSV.

## DUŽNOSTI ORGANIZATORA UTAKMICE

### Član 20

Dužnost organizatora je da preuzme sve mere kako bi bio obezbeđen normalan tok utakmice.

Organizator snosi punu odgovornost za prekršaje i incidente koji se dogode na samoj utakmici ili neposredno u vezi s njom pre ili po završetku iste.

Organizator je dužan da lica koja čine povredu moralnog dostojanstva članova bilo koje ekipe odstrani iz sale.

Organizator ne sme dozvoliti posetiocima da na bilo koji način povrede prostor za igru.

Organizator je odgovoran za obezbeđenje reda u gledalištu.

U slučaju nereda na borilištu ili u dvorani, organizator mora da preduzme sve mere za potpunu zaštitu gostujuće ekipe, sudija i delegata.

Sve eventualne propuste organizatora sudija je dužan da konstatuje u Zapisniku.

**Da po završetku meča telefonskim putem javi konačan rezultat meča Komesaru lige (Bunčić Draganu na tel: 063/1126191), a original Zapisnika pošalje poštom na adresu Stonoteniski savez Vojvodine , Masarikova 25 /I, 21000 Novi Sad najkasnije dva dana posle redovnog kola liga.**

## TOK UTAKMICE

### Član 21.

Trideset minuta pre početka utakmice sudija pregleda da li je organizator udovoljio propisima ovih Propozicija i da li su svi rekviziti i uređaji za igru ispravni.

Ukoliko sudija ustanovi neke nepravilnosti na uređajima i rekvizitima za igru, ostaviće organizatoru 30 minuta da iste dovede u red. Ukoliko se u tom vremenu isti ne dovedu u red, utakmica će se odigrati na osnovu procene sudije o minimumu regularnosti. Duže odlaganje utakmice nije dozvoljeno i ako se nedostaci ne otklone, a domaćin ne obezbedi drugu salu, utakmica se registruje službenim rezultatom u korist gostujuće ekipe.

Sudija ima pravo da zabrani početak utakmice ukoliko konstatuje da nisu obezbeđeni uslovi za normalan tok utakmice.

### Član 22.

Utakmice počinju u zakazano vreme. Obe ekipe su dužne da se jave Sudiji najmanje 30 minuta ranije. Tolerantno vreme čekanja je jedan čas od vremena određenog za početak. Za sudijskim stolom, u prisustvu sudije i predstavnika klubova, upisuje se raspored pojedinačnih partija u Zapisnik. Ukoliko se ekipa ne pojavi u zakazano vreme, odnosno u roku od jedan sat od zakazanog vremena a nije dokumentovano opravdala svoj nedolazak (potvrda železnice ili autobusnog prevoznika o kašnjenju, zapisnik policije o udesu i slično) utakmica se neće odigrati, a Rukovodilac takmičenja donosi odluku o registrovanju utakmice službenim rezultatom.

**Ekipa mora da započne meč kompletna sa 3 (tri) igrača ili igračice. U protivnom gubi utakmicu službenim rezultatom.**

U određenom vremenu sudija izvodi ekipe u borilište, predstavljaju se publici i pozdravljaju se međusobno.

Od momenta kada je prozvan igrač ili igračica mora nastupiti u roku od pet minuta, u protivnom gubi partiju službenim rezultatom.

#### *Član 23.*

Sudija je ovlašćen da donosi odluku o odstranjivanju gledalaca ukoliko oni svojim ponašanjem ometaju redovan tok utakmice.

#### *Član 24.*

Žalbu na utakmicu najavljuje ovlašćeni predstavnik kluba upisivanjem u Zapisnik odmah nakon završetka utakmice. Žalilac istovremeno u Zapisnik upisuje i razloge za žalbu.

#### *NAČIN BODOVANJA I ODREĐIVANJE PLASMANA*

#### *Član 25.*

**Ekipa koja pobjedi dobija 2 (dva) boda. Poražena ekipa dobija 1 (jedan) bod. Ekipi koja utakmicu izgubi službenim rezultatom ne dodeljuje se bod tj. dobija 0 (nula) bodova .**

#### *Član 26.*

Plasman se određuje na osnovu dobijenih bodova. U slučaju jednakog broja bodova plasman će se odrediti na osnovu količnika između dobijenih i izgubljenih utakmica, partija, setova i poena samo međusobnih susreta ekipa sa jednakim brojem bodova.

Ako su ekipe pod prethodnim uslovima izjednačene, plasman se određuje na osnovu količnika između dobijenih i izgubljenih partija, setova i poena svih utakmica odigranih u toku lige.

#### *Član 27.*

Ekipa koja se nalazi pod suspenzijom ne može nastupiti. Ukoliko se ekipi izrekne kazna zabrane igranja (suspenzija), sve utakmice koje zbog suspenzije nije igrala registrovaće se službenim rezultatom.

#### *Član 28.*

Ekipa koja iz neopravdanih razloga ne nastupi na utakmici, gubi utakmicu službenim rezultatom. Na isti način biće kažnjena i ekipa koja nastupa sa nepravilno registrovanim igračima ili igračicama, odnosno igračima ili igračicama koji su pod suspenzijom.

#### *Član 29.*

Ako ekipa svojevolejno napusti ili prekine utakmicu gubi utakmicu službenim rezultatom. Ukoliko ekipa u toku takmičenja ne nastupi neopravdano na 2 (dve) utakmice brisaće se iz daljeg takmičenja i u narednoj takmičarskoj sezoni može nastupiti samo u najnižem rangu takmičenja.

Ekipi koja je isključena ili je napustila takmičenje, bez obzira na broj odigranih utakmica, brisaće se svi postignuti rezultati i u narednoj takmičarskoj sezoni može nastupiti samo u najnižem rangu takmičenja.

Ekipa koja je stekla pravo učešća a nije ga iskoristila, odnosno nije nastupala, a o tome je u propisanom roku obavestila nadležni Savez, u sledećoj sezoni nastupiće u jednom stepenu takmičenja nižem od onoga za koji je u tekućoj sezoni ostvarila pravo.

Ekipa koja je stekla pravo učešća i u propisanom roku potvrdila svoje učešće u ligi nadležnom Savezu, a nakon toga odustala od takmičenja pre konstituisanja lige, u sledećoj sezoni nastupiće u dva stepena takmičenja nižem od onoga za koji je u tekućoj sezoni ostvarila pravo.

Ekipa koja stekne pravo učešća na kvalifikacionom turniru za ulazak u viši rang takmičenja, a odbije učestvovanje na ovom turniru biće kažnjena na osnovu tačaka iz Aneksa Propozicija.

#### *Član 30.*

Utakmica koju Sudija prekine zbog incidenta u borilištu izazvanog od strane lica koja su zvanično prijavljena u Zapisniku pre početka utakmice biće registrovana službenim rezultatom. Odluku o registrovanju utakmice službenim rezultatom donosi Komesar takmičenja na bazi Zapisnika i pismenog izveštaja glavnog sudije.

#### *Član 31.*

Utakmice na koje nije najavljena žalba Komesaru lige registruje u najkraćem roku a najkasnije tri dana od odigravanja.

### **ŽALBE**

#### *Član 32.*

Najavljenju žalbu u Zapisniku žalilac u pismenoj formi uz detaljno obrazloženje u tri primerka sa dokazom o izvršenoj uplati takse u iznosu od 5.000,00din, u roku od 48 časova od završene sporne utakmice dostavlja, preporučenom poštom ili ličnom dostavom, u sedište Lige.

Žalbe koje na vreme nisu podnete ili nije uplaćena taksa neće se razmatrati.

Za utvrđivanje tačnog datuma, da je žalba na vreme podneta, služi žig pošte za preporučenu pošiljku i žig banke na uplatnici. Ova dva datuma moraju biti u predviđenih 48 časova za podnošenje žalbe. U protivnom žalba se neće razmatrati.

Žalbe na registraciju igrača-ica podnose se u skladu sa Registracionim pravilnikom.

Ukoliko se uložena žalba usvoji, uplaćena taksa se vraća žalioocu.

#### *Član 33.*

Komesar takmičenja u prvom stepenu donosi odluku o žalbi.

U drugom stepenu, na odluku Komesara takmičenja klub se može žaliti Takmičarskoj komisiji STSV. Odluka koju donese ovaj organ je konačna.

Odluka o žalbi na svakom od definisanih stepena mora se doneti u roku od sedam dana od prijema žalbe.

Za zaštitu zakonitosti odgovoran je Izvršni odbor STSV.

#### *Član 34.*

Jednom registrovana utakmica ne može da bude poništena od istog organa.

#### *Član 35.*

Ukoliko žalba bude usvojena a rezultat utakmice poništen, kompletne troškove organizacije eventualne nove utakmice snosi krivac.

#### *DISCIPLINSKE ODREDBE*

#### *Član 36.*

Svaki prekršaj odredbi ovih Propozicija kazniće se na osnovu Disciplinskog pravilnika i Aneksa sa kaznenim odredbama koji je sastavni deo ovih Propozicija.

#### *Član 37.*

Odluke o prekršajima i nespportskom ponašanju ekipa, igrača, trenera, predstavnika klubova i sudija koje se dogode na takmičenju i unesu se u Zapisnik sa tačnim opisom prekršaja ili na osnovu pismene prijave se rešavaju u skladu sa odredbama definisanim u članovima 32. i 33. Propozicija.

#### *FINANSIJSKE ODREDBE*

#### *Član 38.*

Troškove službenih lica isplaćuje klub domaćin.

Troškovi obuhvataju:

- prevoz javnim saobraćajem ili troškove goriva (ukoliko sudije nemaju javni prevoz)
- sudijska taksa u skladu sa odlukom STS Srbije

#### *Član 39.*

Sastavni deo ovih Propozicija čine Aneksi u kojima su nabrojani učesnici liga, ispadanje i popunjavanje, prijavnine za takmičenje, sudijske i delegatske takse i specifikacija kaznenih odredbi.

Slučajevi koji nisu predviđeni ovim Propozicijama rešavaju se na osnovu ostalih važećih Pravilnika i propisa STSS.

Obavezno tumačenje ovih Propozicija daje u I stepenu Komesar takmičenja, a u narednom stepenu Takmičarska komisija STSV.

STSV

U Novom Sadu \_\_\_\_\_